

FLATRACE

Reglement BMW M3 GTR Cup

Technisches Reglement

Es gilt der Anhang 1:24 vollinhaltlich, darüber hinausgehende wie folgt:

Karosserie

Erlaubt sind Scaleauto Komplettbausätze BMW M3 GTR.

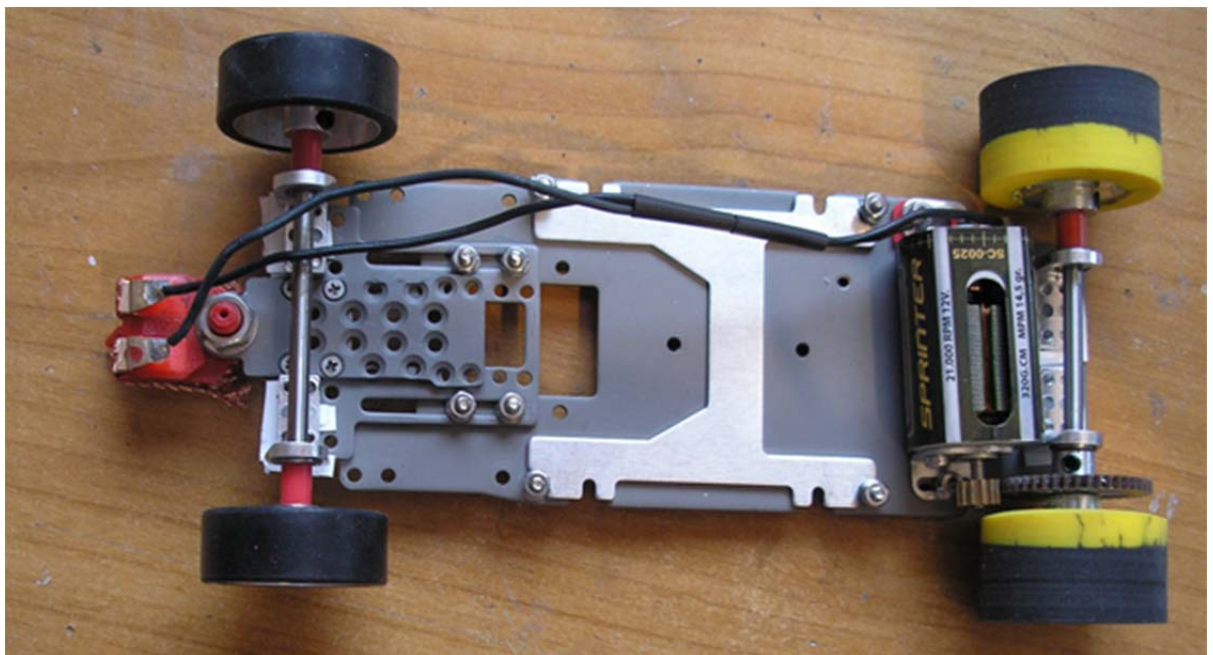
Alle Teile müssen verbaut werden, mit Ausnahme des 2ten Fahrersitzes. Die Karosserie muss den Leitkiel und Räder in der Draufsicht vollständig verdecken.

Das Ausschleifen der Karosserie ist verboten!

Spurbreite max. 81mm

Chassis

Vorgeschrieben ist das im Bausatz enthaltene Fahrwerk. Es sind alle verbauten Teile beizubehalten.



Keinerlei Abweichungen gestattet, das Verwenden von Tuningteilen ist nicht zulässig. Änderungen der Karosseriehalter nicht zulässig.

Der Leitkielhalter darf so verändert werden, dass der Kiel in der Karosserie frei beweglich ist und kann darüber hinaus von der Unterseite der Bodenplatte an der Oberseite des Chassis (siehe Abbildung oben) angebracht werden.

Einzig die Flexhülsen zur Einstellung der Karosseriebewegung können in der Höhe variieren.

Bodenfreiheit kann eingestellt werden, Mindesthöhe 1,0/ 1,2mm

Es sind *Messingschleifer von Parma* zu verwenden.

Achsen, Lager, Übersetzung

Durchgehende Vollstahlachsen an Vorder- und Hinterrädern mit 3mm Durchmesser, Einzelradaufhängung sowie frei drehende Vorderräder sind nicht zulässig, kein Differential an der Hinterachse, nur eine Achse angetrieben.

Die *werksmäßige Übersetzung* ist beizubehalten.

Reifen und Felgen

Hinten Polyurethan Reifen mit gelber Markierung, vorne harte Moosgummireifen. Maximale *Reifenbreite hinten 13mm* und minimale Breite vorne 6mm.

Der *Reifendurchmesser hinten muss min. 26,5 max. 27,5mm* betragen.

Die Vorderräder können mit Klarlack/ Superkleber versiegelt, die Kanten gebrochen werden, jedoch muss die Lauffläche min. 5mm betragen.

Motor

Original im Bausatz enthalten

Gewicht

Mindestgewicht *215g*

Beleuchtung

keine

Stand ~~03/11~~

05/11